

KLUB MŁODEGO PROGRAMISTY- REGULAMIN STACJONARNEGO PUNKTU WARSZTATOWEGO

ROZDZIAŁ I

Źródło finansowania i Operator Punktu warsztatowego

1. Niniejszy regulamin (dalej zwany: Regulaminem) określa zasady uczestnictwa w warsztatach prowadzonych przez punkt warsztatowy, którego organizatorem jest Kancelaria Prezesa Rady Ministrów (dalej zwana: Organizatorem).
2. Punkt warsztatowy (dalej zwany: Punktem warsztatowym) prowadzony jest w ramach projektu pn. „Kampanie edukacyjno-informacyjne” na rzecz upowszechniania korzyści z wykorzystywania technologii cyfrowych, realizowanego przez Kancelarię Prezesa Rady Ministrów (KPRM), w partnerstwie z Państwowym Instytutem Badawczym NASK. Projekt jest dofinansowany w ramach działania 3.4 Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 (POPC) (dalej zwany: Projekt).
3. Punkt jest finansowany ze środków Unii Europejskiej z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa 2014-2020 oraz z budżetu Państwa.
4. Operatorem Punktu warsztatowego jest Stowarzyszenie Cyfrowy Dialog z siedzibą w Warszawie, KRS nr 0000857125 (dalej zwane: Operatorem Punktu). Operator Punktu działa w oparciu o umowę nr 1440/DPC/21 z dnia 23.05.2022 r. podpisaną pomiędzy Kancelarią Prezesa Rady Ministrów a Stowarzyszeniem Cyfrowy Dialog.

ROZDZIAŁ II

Cel prowadzenia Punktu warsztatowego

Cele prowadzenia Punktu warsztatowego to:

1. stworzenie przyjaznego dzieciom i rodzicom miejsca prowadzenia warsztatów dedykowanych nauce programowania,
2. wzrost kompetencji dzieci i ich opiekunów,
3. wzrost świadomości korzyści z nauki programowania wśród opiekunów dzieci w wieku szkolnym oraz u dzieci w wieku szkolnym,
4. popularyzacja uczenia się programowania, zachęcenie opiekunów dzieci do motywowania i wsparcia dzieci w nauce programowania oraz do uczenia dzieci programowania w domu,
5. zachęcenie do udziału w inicjatywach w ramach Europejskiego Tygodnia Kodowania,
6. budowanie zaangażowania lokalnych społeczności w inicjatywy związane z nauką programowania,
7. stworzenie dobrych praktyk w zakresie pozaszkolnej nauki programowania.

ROZDZIAŁ III

Okres prowadzenia Punktu warsztatowego

Punkt warsztatowy prowadzony jest przez okres od czerwca 2022 r. do 31 sierpnia 2023 r.

Warsztaty organizowane przez Punkt warsztatowy odbywać się będą w okresie nauki szkolnej (z wyłączeniem okresów świątecznych) oraz w trakcie wakacji oraz ferii szkolnych, zgodnie z harmonogramem dostępnym na stronie

www.klubmlodegoprogramisty.pl.

ROZDZIAŁ IV

Adresaci warsztatów organizowanych przez Punkt warsztatowy

1. Warsztaty organizowane przez Punkt warsztatowy skierowane są do:
 - a) dzieci i młodzieży w wieku szkolnym – uczniów klas I – VIII szkół podstawowych,
 - b) rodziców/opiekunów dzieci w wieku szkolnym,
 - c) Edukatorów, nauczycieli z punktów warsztatowych.
2. Warsztaty dla dzieci i młodzieży realizowane będą w grupach wiekowych:
 - a) dla uczniów i uczennic klas I – III szkół podstawowych,
 - b) dla uczniów i uczennic klas IV – V szkół podstawowych,
 - c) dla uczniów uczennic klas VI – VIII szkół podstawowych.
3. Grupa warsztatowa dzieci i młodzieży liczyć będzie minimalnie 8, a maksymalnie 15 uczniów i uczennic (dla warsztatów regularnych) oraz minimalnie 25 osób dla warsztatów w ramach akcji CodeWeek.
4. W warsztatach dla dzieci i młodzieży może wziąć udział dodatkowo jeden z rodziców lub opiekunów danego uczestnika lub uczestniczki warsztatów.

ROZDZIAŁ V

Organizacja warsztatów organizowanych przez Punkt warsztatowy

1. W każdym punkcie warsztatowym zostanie zrealizowanych:
 - a) łącznie 18 cykli warsztatowych w trakcie roku szkolnego 2022/2023. Każdy cykl w roku szkolnym składa się z 10 warsztatów. Dla grup wiekowych z klas I-III i IV-V szkoły podstawowej jeden warsztat trwa 60 minut, dla grup wiekowych z klas VI - VIII jeden warsztat trwa 90 minut;
 - b) łącznie 6 cykli warsztatowych w trakcie ferii i wakacji. Każdy cykl w wakacje/ferie składa się z 15 warsztatów, które będą odbywały się w ciągu jednego tygodnia (3 warsztaty dziennie od poniedziałku do piątku). Dla grup wiekowych z klas I-III i IV-V szkoły podstawowej jeden warsztat trwa 60 minut, dla grup wiekowych z klas VI - VIII jeden warsztat trwa 90 minut;
 - c) 5 warsztatów w ramach CodeWeek 2022 (Europejskiego Tygodnia Kodowania).
2. W pojedynczym cyklu warsztatowym poziom trudności zajęć będzie przyrastał z zajęć na zajęcia.
3. Aby otrzymać certyfikat ukończenia cyklu warsztatowego, uczestnik/uczestniczka jest zobowiązany wziąć udział w przynajmniej 70% zajęć, co zostanie potwierdzone na liście obecności prowadzonej przez trenera, trenerkę prowadzących zajęcia.
4. Cykle warsztatów dla każdej z grup wiekowych zostaną zrealizowane kilkakrotnie.
5. Nie ma możliwości dwukrotnego uczestnictwa w tym samym rodzaju warsztatów lub powtórzenia udziału w całym cyklu warsztatowym przez tego samego uczestnika lub uczestniczkę.
6. Szczegółowy program oraz harmonogram warsztatów dostępny jest na stronie www.klubmmlodegoprogramisty.pl.
7. Warsztaty są prowadzone przez trenera/trenerkę posiadającego odpowiednie uprawnienia pedagogiczne oraz doświadczenie w prowadzeniu zajęć edukacyjnych dla dzieci.
8. Punkt warsztatowy jest dostosowany do prowadzenia warsztatów dla dzieci w wieku szkolnym, także dla osób z niepełnosprawnością i jest w pełni wyposażony w sprzęt niezbędny do prowadzenia warsztatów programistycznych oraz ma dostęp do Internetu.
9. Po zakończeniu danego cyklu szkoleniowego na adres e-mail rodzica lub opiekuna dziecka biorącego udział w warsztatach, zostanie wysłany:
 - a) certyfikat uczestnictwa dziecka w warsztatach (pod warunkiem obecności na przynajmniej 70% zajęć z cyklu),
 - b) link do ankiety on-line dotyczącej ewaluacji warsztatów.
10. Uczestnicy i uczestniczki warsztatów zobowiązani są do pilnowania i dbania o swoje prywatne rzeczy. Trenerzy i trenerki prowadzący warsztaty, ani właściciel lokalu, w którym się one

odbywają, ani Operator Punktu nie odpowiadają za mienie uczestników i uczestniczek warsztatów.

11. Uczestnicy i uczestniczki warsztatów zobowiązani są do odpowiedzialnego zachowania i poszanowania pozostałych uczestników i uczestniczek oraz miejsca i sprzętu będącego na wyposażeniu Punktu warsztatowego.
12. Za odprowadzanie i odbieranie dzieci z warsztatów w Punkcie warsztatowym odpowiadają rodzice/opiekunowie prawni. W przypadku gdy rodzic/opiekun prawny chciałby, aby dziecko wracało do domu samodzielnie, powinien wypełnić odpowiedni formularz znajdujący się na stronie Klubu Młodego Programisty(https://www.klubmlodegoprogramisty.pl/wp-content/uploads/2022/07/KMP_zgoda-na-samodzielny-powrot-dziecka.pdf). Wypełniony formularz należy dostarczyć trenerowi/trenerce prowadzącemu warsztaty w danym Punkcie.
13. Rodzice/opiekunowie prawni są odpowiedzialni za szkody wyrządzone w mieniu Operatora Punktu lub właściciela lokalu, a także w mieniu osób trzecich, wyrządzone przez ich dzieci/podopiecznych.

ROZDZIAŁ VI

Warunki udziału w warsztatach

1. Warunki udziału w warsztatach

a) W warsztatach mogą wziąć udział wyłącznie:

- i. uczniowie i uczennice szkół podstawowych, przy czym warsztaty prowadzone będą w podziale na trzy grupy wiekowe – uczniowie klas I – III i IV – V oraz VI - VIII szkół podstawowych;
- ii. rodzice lub opiekunowie prawni uczniów i uczennic, o których mowa w lit. i. niniejszego podpunktu;
- iii. edukatorzy, nauczyciele stanowiący kadre Punktu Warsztatowego.

b) Udział rodziców/opiekunów w warsztatach jest możliwy wyłącznie, jeśli w warsztatach uczestniczy ich dziecko/podopieczny.

Warunkiem udziału w warsztatach dziecka i jego rodzica/opiekuna jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do realizacji usługi warsztatowej, promocji projektu oraz monitoringu i ewaluacji Projektu (Załącznik nr 1),

Rodzic/opiekun może wyrazić opcjonalnie zgodę na wykorzystanie wizerunku zarówno dziecka, jak i swojego w celach promocji Projektu (Załącznik nr 2).

- c) Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych oraz wykorzystania wizerunku zostały opisane w Rozdziale VII Regulaminu.
- d) Udział w warsztatach zarówno dziecka, jak i jego rodzica/opiekuna jest nieodpłatny.

2. Zgłaszanie uczestników i uczestniczek warsztatów

- a) Udział dziecka zgłaszany jest przez rodzica lub opiekuna prawnego poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego online dostępnego na stronie: www.klubmlodegoprogramisty.pl
- b) Rodzic lub opiekun prawny wybiera odpowiedni dla swojego dziecka cykl warsztatowy (tj. przeznaczony dla uczniów i uczennic klas I – III, IV – V lub VI - VIII szkół podstawowych).
- c) O przyjęciu na warsztaty decyduje kolejność zgłoszeń – zgłoszenia przyjmowane są do wyczerpania miejsc w danym cyklu szkoleniowym.
- d) Po przesłaniu danych przez formularz zgłoszeniowy, o którym mowa w lit. a) niniejszego ustępu, zgłaszający otrzyma na podany przez siebie adres e-mail link do potwierdzenia zgłoszenia. Zgłoszenie należy potwierdzić w ciągu 24 godzin, w innym przypadku rezerwacja miejsca na warsztatach przepada. Osoba, która nie otrzymała linku potwierdzającego powinna jak najszybciej skontaktować się z Operatorem Klubów. Po potwierdzeniu rejestracji rodzic / opiekun prawny zostanie poinformowany o zakwalifikowaniu się na warsztaty lub o kwalifikacji na listę rezerwową.
- e) Lista główna i lista rezerwowa jest aktualizowana na bieżąco.

3. Odwoływanie uczestnictwa w warsztatach

- a) Uczeń ma prawo do opuszczenia - bez ponoszenia konsekwencji - maksymalnie trzech warsztatów z 10 spotkań.
- b) Rezygnacja z kursu powinna być zgłoszona możliwie jak najszybciej.
- c) Opuszczenie więcej niż trzech warsztatów, o których mowa w lit. a) może uniemożliwić otrzymanie Certyfikatu Ukończenia Zajęć.

4. Odwołanie warsztatów przez Operatora Punktu Warsztatowego:

W przypadku braku zebrania grupy warsztatowej lub innych nieprzewidzianych okoliczności skutkujących koniecznością odwołania warsztatów, rodzic/opiekun dziecka zostanie o tym powiadomiony drogą mailową i przez SMS – informacja zostanie przesłana na adres e-mail i numer telefonu wskazany w formularzu zgłoszeniowym.

ROZDZIAŁ VII

Przetwarzanie danych osobowych i wizerunku uczestników i uczestniczek warsztatów

1. Administratorem przekazanych danych osobowych w ramach realizacji Projektu jest Stowarzyszenie Cyfrowy Dialog, z siedzibą przy ul. Batalionu AK "Parasol" 4/36, 01-118 Warszawa.
3. Dane przetwarzane będą wyłącznie w celu prawidłowej realizacji Projektu, w szczególności realizacji warsztatów, weryfikacji ich uczestników i uczestniczek, rekrutacji, monitoringu i ewaluacji, kontroli, audytu i sprawozdawczości oraz działań informacyjno-promocyjnych.
4. Przetwarzanie danych osobowych może zostać powierzone przez Operatora Punktu warsztatowego innym osobom związanym z Organizatorem lub Operatorem Punktu warsztatowego, które z uwagi na zakres swoich obowiązków, bądź zadania im powierzone będą zaangażowane w wykonanie Projektu, a także którzy zostaną wcześniej wyraźnie poinformowani o charakterze przetwarzanych danych i w stosownej umowie zobowiążą się do zachowania ich w tajemnicy.
5. W ramach Projektu przetwarzane będą następujące dane uczestników warsztatów: imię i nazwisko uczestnika/uczestniczki, szkoła, klasa, imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego, telefon kontaktowy, adres e-mail.
6. Wzór zgody na przetwarzanie danych osobowych znajduje się w załączniku nr 1 do Regulaminu.
7. Podczas warsztatów będą wykonywane zdjęcia, których celem jest promocja Projektu. Mogą być one publikowane w Internecie, mediach tradycyjnych (publikacje w prasie, materiały telewizyjne), publikacjach drukowanych i elektronicznych, na spotkaniach wewnętrznych i zewnętrznych. Zdjęcia będą wykonywane uczestnikom i uczestniczkom, od których Operator pozyskał zgodę na wizerunek. Wzór zgody na przetwarzanie wizerunku znajduje się w załączniku nr 2 do Regulaminu. Ta zgoda ma charakter opcjonalny i nie jest warunkiem uczestnictwa dziecka w warsztatach.
8. Brak udzielenia zgody na przetwarzanie danych osobowych jest jednoznaczny z brakiem możliwości udziału w warsztatach.
9. Dane przechowywane są przez okres 5 lat od zakończenia projektu.
10. Z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych można skontaktować się wysyłając wiadomość na adres poczty elektronicznej: kontakt@cyfrowydialog.pl.
11. Osoby przekazujące dane mają prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych oraz mają prawo dostępu do treści swoich danych oraz danych swojego dziecka i ich sprostowania.

ROZDZIAŁ VIII

Pozostałe postanowienia Regulaminu

1. Organizator oraz Operator Punktu warsztatowego zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu. Informacja o zmianie będzie opublikowana na stronie www.klubmlodegoprogramisty.pl oraz będzie dostępna w Punkcie warsztatowym. Regulamin w zmienionej treści będzie obowiązywał od daty wskazanej w informacji o zmianie.
2. W sprawach nieuregulowanych postanowieniami Regulaminu zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy.

Załącznik nr 1

Oświadczenie o zapoznaniu się z obowiązkiem informacyjnym

W związku ze zgłoszeniem mojego dziecka (imię i nazwisko dziecka) do udziału w zajęciach w ramach projektu Klub Młodego Programisty, oświadczam, że zarówno ja oraz dziecko, którego opiekunem prawnym jestem zostaliśmy poinformowani, że Administratorem przekazanych moich danych osobowych oraz danych osobowych dziecka w ramach realizacji ww. działania jest:
Stowarzyszenie Cyfrowy Dialog, 01-118 Warszawa, ul. Batalionu AK „Parasol” 4/36.

Dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji projektu – na podstawie Art. 6 ust. 1 lit. b i c Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1 z późn. zm.).

Moje dane osobowe oraz dane mojego dziecka będą przetwarzane wyłącznie w celu prawidłowej realizacji Projektu Klub Młodego Programisty, w szczególności realizacji warsztatów, weryfikacji ich uczestników i uczestniczek, rekrutacji, monitoringu i ewaluacji, kontroli, audytu i sprawozdawczości oraz działań informacyjno-promocyjnych.

Moje dane osobowe oraz dane mojego dziecka mogą być także powierzone do przetwarzania Kancelarii Prezesa Rady Ministrów oraz Państwowemu Instytutowi Badawczemu NASK, z siedzibą: ul. Kolska 12, 01-045 Warszawa w okresie do 31.12.2023 r. w zakresie monitoringu, ewaluacji, kontroli, audytu i sprawozdawczości działań realizowanych przez Stowarzyszenie Cyfrowy Dialog, w ramach umowy na realizację Klubów Młodego Programisty oraz w zakresie promocji nauki programowania.

Adres Kancelarii Prezesa Rady Ministrów (KPRM): Al. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa.
Adres Państwowego Instytutu Badawczego NASK (NASK): ul. Kolska 12, 01-045 Warszawa,

Moje dane osobowe mogą zostać przekazane podmiotom realizującym badania ewaluacyjne na zlecenie Stowarzyszenia Cyfrowy Dialog, KPRM, NASK -lub instytucji z nimi współpracujących przy realizacji Projektu.

Podanie danych jest warunkiem koniecznym udziału w projekcie, odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości udziału w Projekcie.

Moje dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
Moje dane osobowe nie będą poddawane zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji.

Z Inspektorem Ochrony Danych można skontaktować się wysyłając wiadomość na adres poczty elektronicznej: kontakt@cyfrowydialog.pl.

Mam prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

Mam prawo dostępu do treści swoich danych oraz danych mojego dziecka i ich sprostowania.

Dnia 20..... r.

.....
(podpis rodzica/opiekuna prawnego)

Załącznik nr 2

Zgoda na wykorzystanie wizerunku

Dane osobowe dziecka:

Imię i nazwisko:.....

Dane osobowe rodzica/opiekuna prawnego:

Imię i nazwisko:.....

Niniejszym oświadczam, iż ja, niżej podpisany, jestem rodzicem/opiekunem prawnym z pełnią praw rodzicielskich/opiekuna prawnego i w związku z udziałem mojego dziecka i moim w zajęciach w ramach Klubu Młodego Programisty, Projekcie realizowanym na zlecenie Kancelarii Prezesa Rady Ministrów w partnerstwie z Państwowym Instytutem Badawczym NASK, niniejszym udzielam:

realizatorom projektu „Kampanie edukacyjno-informacyjne”, z którego finansowane jest prowadzenie Klubów Młodego Programisty tj.: Kancelarii Prezesa Rady Ministrów, z siedzibą: Al. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa, Państwowemu Instytutowi Badawczemu NASK, z siedzibą: ul. Kolska 12, 01-045 Warszawa oraz Wykonawcy Projektu (Operatorowi Punktu warsztatowego): Stowarzyszeniu Cyfrowy Dialog (01-118 Warszawa, ul. Batalionu AK „Parasol” 4/36),

nieodwołalnej zgody na nieodpłatne sporządzanie i rozpowszechnianie wizerunku oraz głosu mojego dziecka i mojego własnego do działań promocyjnych związanych z Projektem – poprzez zamieszczanie zdjęć lub nagrań z warsztatów lub innych wydarzeń organizowanych w ramach Klubu Młodego Programisty w Internecie, mediach tradycyjnych (publikacje w prasie, materiałów telewizyjnych, radiowych), publikacjach drukowanych i elektronicznych, na spotkaniach wewnętrznych i zewnętrznych.

Nieodpłatne zezwolenie, o którym mowa powyżej odnosi się do wielokrotnego (nieograniczonego ilościowo, czasowo i terytorialnie) rozpowszechniania wizerunku mojego dziecka i mojego.

Dnia 20.... r.

.....
(podpis rodzica/opiekuna prawnego)